LENGUAJES DE MARCAS UD-2

LENGUAJES PARA LA VISUALIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN (II)

CASCADING STYLE SHEETS (CSS)

ÍNDICE

[INTRODUCCIÓN CSS 4](#_Toc126739965)

[A. DEFINICIÓN 4](#_Toc126739966)

[B. VENTAJAS 4](#_Toc126739967)

[C. SOPORTE DE LOS NAVEGADORES 5](#_Toc126739968)

[REGLAS CSS 5](#_Toc126739969)

[A. FORMATO Y ELEMENTOS 5](#_Toc126739970)

[B. CÓMO INTERPRETAR LA DOCUMENTACIÓN OFICIAL DE LAS REGLAS CSS 6](#_Toc126739971)

[C. SHORTHAND 7](#_Toc126739972)

[D. VALIDADORES CSS 7](#_Toc126739973)

[INCORPORAR CSS A UN DOCUMENTO HTML 7](#_Toc126739974)

[A. ATRIBUTO HTML STYLE 7](#_Toc126739975)

[B. ETIQUETA HTML <style> 8](#_Toc126739976)

[C. EN UN FICHERO CSS INDEPENDIENTE 8](#_Toc126739977)

[SELECTORES 9](#_Toc126739978)

[A. DEFINICIÓN DE SELECTOR 9](#_Toc126739979)

[B. TIPOS DE SELECTORES 9](#_Toc126739980)

[1. SELECTOR UNIVERSAL 9](#_Toc126739981)

[2. SELECTOR DE ETIQUETA 9](#_Toc126739982)

[3. SELECTOR DE AGRUPACIÓN 9](#_Toc126739983)

[4. SELECTOR DESCENDENTE 9](#_Toc126739984)

[5. SELECTOR DE CLASE 10](#_Toc126739985)

[6. SELECTOR DE ID 11](#_Toc126739986)

[7. SELECTOR DE HIJOS 11](#_Toc126739987)

[8. SELECTOR DE HERMANOS 12](#_Toc126739988)

[9. SELECTOR ADYACENTE 12](#_Toc126739989)

[10. SELECTOR DE ATRIBUTOS 13](#_Toc126739990)

[11. SELECTOR DE PSEUDO-CLASE 14](#_Toc126739991)

[12. SELECTOR DE PSEUDO-ELEMENTO 15](#_Toc126739992)

[C. ELEMENTOS HTML <DIV> Y <SPAN> PARA FORMATO 15](#_Toc126739993)

[HERENCIA Y CASCADA 15](#_Toc126739994)

[A. HERENCIA 15](#_Toc126739995)

[1. INHERITED 15](#_Toc126739996)

[2. INHERIT E INITIAL 16](#_Toc126739997)

[B. CASCADA 16](#_Toc126739998)

[1. CONFLICTO 16](#_Toc126739999)

[2. REGLAS DE LA CASCADA 17](#_Toc126740000)

[MODELO DE CAJAS 17](#_Toc126740001)

[A. DEFINICIÓN DEL MODELO 17](#_Toc126740002)

[B. ELEMENTOS DE LA CAJA 18](#_Toc126740003)

[C. ALGUNAS PROPIEDADES CSS PARA CAJAS 19](#_Toc126740004)

[1. padding 19](#_Toc126740005)

[2. margin 19](#_Toc126740006)

[3. border-width 19](#_Toc126740007)

[4. border-style 19](#_Toc126740008)

[5. border-color 20](#_Toc126740009)

[6. border 20](#_Toc126740010)

[7. border-radius 20](#_Toc126740011)

[8. box-sizing 20](#_Toc126740012)

[9. width y height 21](#_Toc126740013)

[10. box-shadow 21](#_Toc126740014)

[11. display 22](#_Toc126740015)

[12. overflow 22](#_Toc126740016)

[13. background-clip 22](#_Toc126740017)

[14. background-color 22](#_Toc126740018)

[15. background-image 23](#_Toc126740019)

[16. background-repeat 23](#_Toc126740020)

[17. background-attachment 23](#_Toc126740021)

[18. background-size 23](#_Toc126740022)

[19. background-position 24](#_Toc126740023)

[20. background 24](#_Toc126740024)

[21. Colapso de margen 24](#_Toc126740025)

[POSICIONAMIENTO 25](#_Toc126740026)

[A. INTRODUCCIÓN 25](#_Toc126740027)

[B. POSICIONAMIENTO “PEGAJOSO” O STICKY 25](#_Toc126740028)

[C. POSICIONAMIENTO FLOTANTE 26](#_Toc126740029)

[1. Float 26](#_Toc126740030)

[2. clear 26](#_Toc126740031)

[D. DISEÑO LÍQUIDO 27](#_Toc126740032)

[DISEÑO WEB RESPONSIVO ADAPTATIVO 28](#_Toc126740033)

[A. DESCRIPCIÓN 28](#_Toc126740034)

[B. MEDIA QUERY 28](#_Toc126740035)

[PROPIEDADES CSS PARA TEXTO 29](#_Toc126740036)

[1. font-family 29](#_Toc126740037)

[2. font-size 29](#_Toc126740038)

[3. text-transform 30](#_Toc126740039)

[4. font-weight 30](#_Toc126740040)

[5. font-style 30](#_Toc126740041)

[6. text-decoration 30](#_Toc126740042)

[7. text-shadow 31](#_Toc126740043)

[8. line-height 31](#_Toc126740044)

[9. letter-spacing 32](#_Toc126740045)

[10. word-spacing 32](#_Toc126740046)

[11. text-align 32](#_Toc126740047)

[12. text-indent 32](#_Toc126740048)

[PROPIEDADES CSS PARA LISTAS 33](#_Toc126740049)

[1. list-style-type 33](#_Toc126740050)

[2. list-style-position 33](#_Toc126740051)

[3. list-style-image 34](#_Toc126740052)

[PROPIEDADES CSS PARA TABLAS 34](#_Toc126740053)

# INTRODUCCIÓN CSS

## DEFINICIÓN

Son hojas de estilo en cascada (Cascading Style Sheets), es decir, no son un lenguaje de marcas, sino que aplican un estilo a un texto de un lenguaje de marcas.

Surgen como alternativa a etiquetas como <font> que necesitaban crearse de forma única para título o párrafo, con CSS evitamos eso porque configuran todos los elementos de un mismo tipo a la vez.

Las reglas de CSS constan de:

* Selector. A quién se le aplica el formato.
* Bloque decorativo. Formato que aplicar. Va entre llaves.

Texto

Descripción generada automáticamente

## VENTAJAS

Al utilizar HTML y CSS, se está separando el contenido del documento del formato de presentación de este. Las ventajas de esta separación son:

* Mejora de la accesibilidad. Incorpora funcionalidades para crear hojas de estilos auditivas, especialmente diseñadas para invidentes.
* Mayor flexibilidad en las características de presentación de la información.
* Posibilidad de presentar el mismo documento en distintos formatos, en función del tipo de dispositivo, tamaño de pantalla, opciones de navegador…
* Posibilidad de tener la misma hoja de estilos para distintos documentos HTML.
* Evita la duplicidad de código de presentación.
* Disminución de la complejidad del documento al agrupar directivas de formato.
* El lector puede especificar su propia hoja de estilos para sobrescribir la del programador.
* Los resultados de presentación son predecibles aplicando las reglas en cascada para calcular prioridades.

## SOPORTE DE LOS NAVEGADORES

La adopción de CSS por parte de los navegadores ha requerido un largo periodo de tiempo. Puede que alguna funcionalidad CSS no sea compatible con todos los navegadores.

El mismo año que se publicó la versión CSS 1, Microsoft lanzaba su navegador Internet Explorer 3.0, que disponía de un soporte bastante reducido de CSS. El primer navegador con soporte completo de CSS 1 fue la versión para Mac de Internet Explorer 5, que se publicó en el año 2000.

Internamente los navegadores están divididos en varios componentes. La parte del navegador que se encarga de interpretar el código HTML y CSS para mostrar las páginas se denomina motor. Desde el punto de vista del diseñador CSS, la versión de un motor es mucho más importante que la versión del propio navegador.

# REGLAS CSS

## FORMATO Y ELEMENTOS

* Regla CSS: cada uno de los estilos que componen una hoja de estilos CSS. Cada regla está compuesta de una parte de “selectores”, un símbolo de apertura “{“, otra parte denominada “bloque declarativo” y, por último, un símbolo de cierre “}”.
* Selector: indica el elemento o elementos HTML a los que se aplica la regla CSS.
* Bloque declarativo: formato o estilo que se aplicará al selector. Está compuesto por todas las declaraciones de la regla CSS.
* Declaración: especifica un estilo o formato de presentación. Asocia a una propiedad un valor concreto. Formato: propiedad:valor;
* Propiedad: característica que se modifica en el elemento seleccionado, como por ejemplo su tamaño de letra, su color de fondo, etc.
* Valor: establece el nuevo valor de la propiedad.

Diagrama

Descripción generada automáticamente

## CÓMO INTERPRETAR LA DOCUMENTACIÓN OFICIAL DE LAS REGLAS CSS

Existen muchas propiedades CSS y cada una ellas pueden tener una serie de valores distintos, con distintos formatos.

Para escribir código CSS es muy frecuente tener que recurrir a documentación.

Es por ello por lo que se debe conocer cómo se describe el formato de las propiedades CSS formalmente, así se podrá interpretar la documentación.

Algo fundamental es la lista de posibles valores que admite la propiedad. Para definir la lista de valores permitidos se sigue un formato estándar basado en expresiones regulares que aporta mucha información de un vistazo.

Si el valor permitido se indica como una sucesión de palabras sin ningún carácter que las separe (paréntesis, comas, barras, etc.) el valor de la propiedad se debe indicar tal y como se muestra y con esas palabras en el mismo orden.

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza baja

## SHORTHAND

Normalmente una propiedad admite un único valor, por ejemplo:



Pero a veces existen propiedades compuestas, esto es, propiedades que agrupan varias propiedades en una, y por lo tanto admiten varios valores. Por ejemplo:



La propiedad border realmente está compuesta por tres propiedades:



## VALIDADORES CSS

Para comprobar si las reglas CSS están bien escritas, existen múltiples validadores CSS online. Por ejemplo <http://www.css-validator.org/validator.html.es>

# INCORPORAR CSS A UN DOCUMENTO HTML

Existen tres métodos para incorporar estilo CSS a una página web HTML:

## ATRIBUTO HTML STYLE

Cualquier etiqueta HTML admite el atributo style. El valor que se da a ese atributo es la propiedad o propiedades CSS que se desean añadir.



Este método **no está recomendado**, ya que mezcla HTML con CSS, de forma pierde muchas de las ventajas CSS:

* No separa la información del formato de presentación.
* Mayor dificultad a la hora de interpretar y modificar el código.
* No evita duplicidad de código CSS.

Se emplea sólo en casos muy concretos, por ejemplo, cuando no se tiene acceso al archivo .css.

## ETIQUETA HTML <style>

Se puede incorporar el elemento HTML <style> para dar formato a todo el documento HTML. Este elemento se coloca dentro de la cabecera HTML, es decir, entre las etiquetas <head> y </head>.

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza mediaEs necesario indicar el selector al que se aplicará la regla CSS.

## EN UN FICHERO CSS INDEPENDIENTE

El código CSS se define en un archivo con extensión .css.

En HTML es necesario asociar ese fichero .css al documento mediante la siguiente etiqueta, que se incluirá en la cabecera:

El código CSS que contiene el fichero .css es idéntico al que se pondría dentro de las etiquetas <style>.

Imagen que contiene Diagrama

Descripción generada automáticamente

Diagrama

Descripción generada automáticamenteEs el método más aconsejado en las webs profesionales, ya que independiza completamente el código CSS del HTML, y permite utilizar el mismo fichero CSS para distintos documentos.

# SELECTORES

## DEFINICIÓN DE SELECTOR

El selector es la parte de la regla css que indica a qué elemento html se van a aplicar las declaraciones de formato.

## TIPOS DE SELECTORES

1. SELECTOR UNIVERSAL

Un \* indica que las declaraciones se van a aplicar a todos los elementos html. Hay que utilizar este selector con precaución.

1. Interfaz de usuario gráfica, Texto

   Descripción generada automáticamente con confianza mediaSELECTOR DE ETIQUETA

Se indica la etiqueta html sobre la que se quiere aplicar la regla.

1. SELECTOR DE AGRUPACIÓN

Forma, Flecha

Descripción generada automáticamenteCuando se indican varios selectores separados por comas, significa que la regla se aplica a todos ellos de igual forma.

1. SELECTOR DESCENDENTE

Se representa mediante dos elementos separados por un espacio.

Selecciona los elementos que se encuentran dentro de otros elementos. Un elemento es descendiente de otro cuando se encuentra entre las etiquetas de apertura y de cierre del otro elemento.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

* + Puede usarse una concatenación de selectores descendentes.
  + No debe confundirse el selector descendente con la combinación de selectores.
  + Interfaz de usuario gráfica, Texto, Escala de tiempo

    Descripción generada automáticamenteA veces se utiliza el selector descendente en combinación con el selector universal.

1. SELECTOR DE CLASE

Se representa mediante un punto (.) inicial.

Una forma para aplicar estilos a un solo elemento de la página, o a un conjunto de ellos, consiste en utilizar el atributo HTML class.

El nombre de la clase no está prefijado (puede inventarse).

Escala de tiempo

Descripción generada automáticamenteEsto es recomendable solo en caso puntuales, ya que obliga a modificar el código HTML, y no se aplicará a futuros nuevos elementos.

* + Se puede definir un atributo class con más de un valor, por ejemplo:



* + Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

    Descripción generada automáticamenteEs posible combinar el selector de clase con otros tipos de selectores.

1. SELECTOR DE ID

Se representa mediante un #.

Una forma para aplicar estilos a un solo elemento de la página, o a un conjunto de ellos, consiste en utilizar el atributo HTML id. En una página sólo debe asignarse un id concreto a un único elemento HTML.

El nombre del id no está prefijado (puede inventarse).

Esto es recomendable solo en caso puntuales, ya que obliga a modificar el código HTML.

Texto

Descripción generada automáticamente

Escala de tiempo

Descripción generada automáticamente

1. SELECTOR DE HIJOS

Diagrama

Descripción generada automáticamente con confianza mediaSe utiliza para seleccionar un elemento que es hijo directo de otro elemento y se indica mediante el signo “>”.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Escala de tiempo

Descripción generada automáticamenteNo hay que confundir un selector descendente con un selector de hijos. En el primer caso, se aplica a los elementos que descienden de otro, sin importar el nivel de descendencia (hijos, nietos, etc), en cambio en el segundo caso aplica sólo a los elementos que descienden directamente, es decir a los hijos.

1. SELECTOR DE HERMANOS

Se emplea el signo ~.

Diagrama

Descripción generada automáticamenteSe utiliza para seleccionar un elemento que está al mismo nivel que otro y está después de él (a continuación, o no).

1. SELECTOR ADYACENTE

Se emplea el signo +.

Se utiliza para seleccionar un elemento que está al mismo nivel que otro y además va justo a continuación (“siguiente hermano”).

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza media

Escala de tiempo

Descripción generada automáticamente

1. SELECTOR DE ATRIBUTOS

Permiten seleccionar elementos HTML en función de sus atributos HTML y/o valores de esos atributos. El nombre del atributo en el selector se pone entre corchetes [ ].

Tabla

Descripción generada automáticamenteRecordamos que un atributo HTML es aquel que se incluye en la etiqueta y se le da un valor, por ejemplo:

Escala de tiempo

Descripción generada automáticamenteTexto

Descripción generada automáticamenteHay varias formas de utilizar selectores de atributo:

Escala de tiempo

Descripción generada automáticamente

1. SELECTOR DE PSEUDO-CLASE

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamenteUna pseudo-clase aplicada a un elemento HTML delimita la selección sobre ese elemento: se aplica sólo a elementos que cumplan una condición. Se representa mediante dos puntos (:) siendo:

Los nombres de pseudo-clases están predefinidos (no pueden inventarse). Por ejemplo, la pseudo-clase :first-child selecciona el primer hijo de una serie de elementos.

Texto

Descripción generada automáticamenteAlgunas pseudo-clases aplicadas son:

1. SELECTOR DE PSEUDO-ELEMENTO

Un pseudo-elemento aplicado a un elemento delimita la selección sobre ese elemento: se aplica sólo a una parte del elemento. Se representa mediante cuatro puntos (::).

Los nombres de pseudo-elementos están predefinidos (no pueden inventarse).

Por ejemplo, el pseudo-elemento :first-letter selecciona la primera letra de una elemento.

Algunos pseudo-atributos aplicados:

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

## ELEMENTOS HTML <DIV> Y <SPAN> PARA FORMATO

Son elementos sin valor semántico, simplemente seleccionan parte del contenido siendo div un elemento en bloque y span un elemento en línea.

Se suelen utilizar con frecuencia en CSS pero sólo cuando no se pueda usar un selector normal. Hay que evitar abusar de ellos.

# HERENCIA Y CASCADA

## HERENCIA

Cuando aplicamos una propiedad a un elemento, por herencia se aplica también a sus hijos. Por ejemplo, si cambiamos de color al body, todos los elementos contenidos en body cambian al mismo color.

Pero esto no aplica a todas las propiedades, hay algunas que no se pueden heredar. Se heredarán las que se van a mantener uniformes dentro de la misma caja, por ejemplo, el color, el tipo de letra… pero no se van a heredar cosas como los márgenes ya que a texto e imágenes se les suele dar márgenes diferentes.

1. INHERITED

Es una característica que indica si una propiedad se puede heredar o no por defecto.

1. INHERIT E INITIAL
   * Inherit: La propiedad se heredará del padre.
   * Initial: La propiedad no se heredará y tendrá el valor por defecto. Si no hubiera un valor por defecto configurado y el navegador no sabría qué es lo que tendría que hacer, en ese caso se heredaría la propiedad del padre.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

## CASCADA

1. CONFLICTO

En el siguiente caso tenemos un conflicto:

Texto, Carta

Descripción generada automáticamente

Escala de tiempo

Descripción generada automáticamente

1. REGLAS DE LA CASCADA

Existen 3 reglas que rompen un conflicto:

1. **Importancia.** Si alguna de las declaraciones tiene la “coletilla” !important, será la que se aplique. Esto no se debe utilizar salvo en casos muy excepcionales.
2. **Especificidad.** A mayor especificidad del selector, mayor será su importancia y por tanto, al final será el que se utilice.

Se aplica la siguiente tabla:

Tabla

Descripción generada automáticamente

Este cálculo sólo entra en juego en caso de que haya un conflicto en la propiedad. Si hay más propiedades, se aplicarán esas.

Tabla

Descripción generada automáticamente

Se aplicaría el color rojo de la última fila.

1. **Orden del código.** En caso de igualdad de importancia, tendrá prioridad la regla que esté más abajo (se ha escrito más recientemente).



# MODELO DE CAJAS

## DEFINICIÓN DEL MODELO

El diseño HTML está basado en cajas rectangulares que por defecto no se ven pero sí que pueden configurarse. Estas cajas están creadas por defecto de forma que cada vez que se crea una nueva etiqueta HTML, se crea una nueva caja rectangular que encierra los contenidos de ese elemento.

## ELEMENTOS DE LA CAJA

Todas las cajas tienen los siguientes elementos:

* + Contenido (content): Lo que se encuentra dentro de la caja. Tiene una altura y un ancho.
  + Relleno (padding): Espacio que existe entre el contenido y el borde. Es transparente.
  + Borde (border): Línea que encierra el contenido y su relleno.
  + Línea externa (outline): Línea que encierra al borde (es exterior).
  + Margen (margin): Separación opcional que existe entre la caja y el resto de cajas adyacentes. Es un elemento transparente.

El modelo de cajas funciona con una superposición de capas:

Diagrama

Descripción generada automáticamente

* + Color de fondo (background-color): Color que se muestra en el contenido y el padding.
  + Imagen de fondo (background-image): Imagen que se muestra en el contenido y el padding.

La imagen está por encima del color de fondo, por ello si en una caja hay definidos tanto un color como una imagen de fondo, tiene más prioridad la segunda. Si la imagen no cubre todo el espacio, también se visiualizará el color de fondo.

El margen no se rellena ni con el color ni con la imagen de fondo definidos para la caja. Se rellenarán con el color o imagen de fondo de su elemento padre, o los definidos para todo el documento.

Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

## ALGUNAS PROPIEDADES CSS PARA CAJAS

1. padding

Es una propiedad compuesta para configurar el relleno de la caja. El relleno es asimétrico.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteDiagrama

Descripción generada automáticamente

1. margin

Es el espacio alrededor de la caja, más allá del borde. También es asimétrico y también es una propiedad compuesta.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamenteLos márgenes superior e inferior sólo se pueden aplicar a elementos en bloque y a las imágenes. Los márgenes laterales se pueden aplicar a cualquier elemento.

1. border-width

Ancho o grosor del borde.

1. border-style

Estilo o formato que va a tener el borde. Por defecto es solid pero hay varios:



En los tipos none y hidden, el borde no es visible pero tienen función diferente: none no está y hidden está pero no se ve.

1. border-color

Define el color del borde.

1. border

Es una propiedad compuesta que está formado por el width, el style y el color.

Al igual que margin o padding, el borde puede ser asimétrico, así que cada uno de los bordes (top, right, bottom y left) pueden ser configurables de forma independiente. Cada una de ellas es una propiedad compuesta.

Texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. border-radius

Redondea las esquinas. Es una propiedad compuesta.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza media

1. box-sizing

Indican hasta donde se mide el ancho y el alto en las propiedades width y height.

Tiene dos valores:

* + **Interfaz de usuario gráfica, Diagrama, Aplicación

    Descripción generada automáticamenteContent-box**: Es el valor por defecto. El ancho y el alto sólo se aplican al content de la caja.
  + **Border-box**: El ancho y el alto se aplican al content, padding y border de la caja.

1. width y height

width indica el ancho del content y el height el alto del content. Se pueden usar varias formas de expresarlo: en píxeles (px), porcentaje (%), etc.

El % no tiene sentido en el height.

Podríamos pensar que al definir un ancho de 300px, la caja ocuparía un ancho de 300px:

Texto, Carta

Descripción generada automáticamente

Pero realmente ocurriría esto:

Diagrama

Descripción generada automáticamente

1. box-shadow

Genera una sombra a la caja. Es una propiedad compuesta por varios valores:

Escala de tiempo

Descripción generada automáticamente

1. display

Establece el comportamiento de la caja. Tiene varios valores.

Texto

Descripción generada automáticamente

1. overflow

Indica cómo debe actuar el contenido de la caja si este sobrepasa el tamaño de la caja dimensionada. Tiene los siguientes valores:

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

1. background-clip

Indica hasta donde se aplica el fondo cuando se pone una imagen o color.

Imagen que contiene Texto

Descripción generada automáticamente

La opción por defecto es el padding-box y ocupa toda la caja.

1. background-color

Color del fondo de la caja (por defecto hasta el límite exterior del borde).

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza media

1. background-image

Imagen del fondo de la caja (por defecto hasta el límite exterior del borde).

Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Si se define una imagen y un color de fondo, la primera se muestra sobre el segundo.

Si la imagen es más grande que el fondo del elemento, sólo se muestra la parte correspondiente al tamaño del elemento.

Si la imagen es más pequeña que el elemento, CSS la repite horizontal y verticalmente hasta llenar el fondo del elemento.

1. background-repeat

Repetición de la imagen de fondo.

Texto

Descripción generada automáticamente

1. background-attachment

Scroll de la imagen de fondo.

Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

1. background-size

Tamaño de la imagen de fondo.



1. background-position

Posición de la imagen de fondo.

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. background

Propiedad compuesta que está formado por:



Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. Colapso de margen

Cuando dos bloques que tienen márgenes inferior y superior se sitúan uno encima de otro, el margen resultante entre ambos no es la suma del margen inferior del elemento de arriba con el margen superior del elemento de abajo, sino que se produce un colapso: ambos márgenes se combinan en uno con el tamaño mayor entre ambos.

Esto sólo ocurre para los márgenes superior e inferior, nunca para los laterales, ni para el padding.

Forma, Cuadrado

Descripción generada automáticamente

Se produce porque se trata de normalizar el formato de presentación con respecto al primer elemento. Se utiliza en párrafos.

Diagrama

Descripción generada automáticamente

De la misma forma, si un elemento está contenido dentro de otro elemento, sus márgenes verticales se fusionan y resultan en un nuevo margen de la misma altura que el mayor margen de los que se han fusionado:

Diagrama

Descripción generada automáticamente con confianza media

# POSICIONAMIENTO

## INTRODUCCIÓN

Las cajas CSS pueden colocarse en distintas posiciones en la pantalla. Existen varios tipos de posicionamiento distintos: estático, relativo, absoluto, fijo, flotante, flexible… Para configurar el posicionamiento se usan propiedades CSS como: position, top, botón, right, left, float y clear.

## POSICIONAMIENTO “PEGAJOSO” O STICKY

El posicionamiento inicial del elemento es el habitual en la página. Sin embargo, al hacer scroll, el elemento queda fijo en la pantalla a la distancia del borde superior indicada por la propiedad top.

Se emplea especialmente para títulos.

Las propiedades CSS que se utilizan son:

Diagrama

Descripción generada automáticamente

## POSICIONAMIENTO FLOTANTE

1. float

Cuando una caja se posiciona con el modelo de posicionamiento flotante, automáticamente se convierte en una caja flotante, lo que significa que se desplaza hasta la zona más a la izquierda o más a la derecha de la posición en la que originalmente se encontraba. La propiedad que se emplea para utilizar el posicionamiento flotante es float. Posibles valores:

Imagen de la pantalla de un celular con letras

Descripción generada automáticamente con confianza media

Características relevantes:

* + Un elemento flotante se desplaza a izquierda o derecha, no arriba y abajo (sólo se desplaza verticalmente si no tiene espacio a los lados).
  + Cuando un elemento se define como flotante “sale del flujo normal de la página”. Es decir, el resto de los elementos no lo tienen en cuenta para definir su posición, es “invisible” para ellos. Sin embargo, eso no significa que no les afecte.
  + Cuando hay varios elementos flotantes en la página, el resto de los elementos “no los ven”, sin embargo, entre los elementos flotantes “sí se ven”. Es como si existiesen dos dimensiones: la de los elementos flotantes y la de los no flotantes.

1. clear

La propiedad float hace que los elementos “salgan del flujo normal de la página”. De esta forma se crean dos dimensiones paralelas: la de los elementos flotantes y la de los elementos no flotantes.

En ocasiones, se necesita que un elemento no flotante sea consciente de los elementos flotantes. Con la propiedad clear, un elemento no flotante puede “ver” en la dimensión de los elementos flotantes, sin ser uno de ellos.

Esta propiedad establece que un elemento se sitúa siempre por debajo de otro que esté definido como flotante.

Posibles valores:



## DISEÑO LÍQUIDO

Las pantallas en que se visualizan páginas web pueden tener diferentes tamaños y resoluciones. Pueden darse situaciones indeseables como:

La pantalla es muy alargada y es incómodo leer el texto de lado a lado:

Texto

Descripción generada automáticamente

El texto se sitúa en la parte izquierda dando sensación de vacío:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Normalmente, para dar un formato más estético a una página web, se centra el texto mediante un diseño llamado líquido, fluido o dinámico.

Para ello, todo el contenido que se desea centrar se inserta en un contenedor como, por ejemplo: <div id="contenedor"> al que se le asignan dos propiedades. Si se quiere aplicar a todo el documento, pueden asignarse directamente al elemento <body>. Las propiedades son:

Texto

Descripción generada automáticamente

De esta forma el texto ocupará el % de la pantalla especificado, y estará siempre centrado. Por ejemplo:

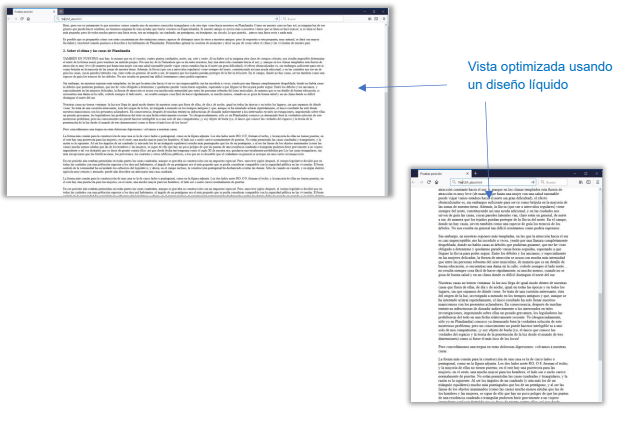
Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

El valor auto significa que el navegador calculará el valor óptimo:

* + Asignará a margin-top y margin-bottom el valor 0.
  + Asignará a margin-left y margin-right los valores necesarios para que el contenido sea el 70%.

Al hacer más o menos ancha la ventana, se respetará el % del contenido, quedando siempre centrado.



# DISEÑO WEB RESPONSIVO ADAPTATIVO

## DESCRIPCIÓN

El diseño web responsivo o adaptativo es una técnica para el correcto visionado en diferentes dispositivos (ordenadores, tables, móviles…).

Se trata de redimensionar y colocar los elementos de la web de forma que se adapten al ancho de cada dispositivo permitiendo una correcta visualización y una mejor experiencia de usuario. Se caracteriza porque los layouts (contenidos) e imágenes son fluidos y se usa código media-queries de CSS3.

Gráfico, Gráfico de barras

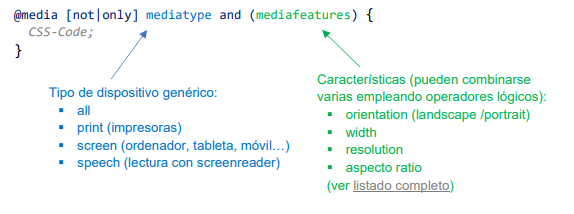
Descripción generada automáticamente

## MEDIA QUERY

Es una técnica disponible en CCS que permite hacer un diseño responsive. Introduce reglas @media que permite aplicar distintas reglas dependiendo de las características del dispositivo de visualización, por ejemplo:

* + Tipo de dispositivo.
  + Ancho y alto de la ventana o del dispositivo.
  + Relación de aspecto.
  + Orientación.
  + Resolución.
  + Número máximo de colores.

La sintaxis básica es:



Por ejemplo:

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Para cambiar el formato de presentación en función del dispositivo habrá que jugar con las distintas características.

# PROPIEDADES CSS PARA TEXTO

1. font-family

Sirve para determinar el tipo de letra.

Admite varios valores: si el navegador no puede cargar la primera tipografía, probará con la siguiente y así sucesivamente.



Es recomendable incluir al final de la lista un nombre de familia genérico, para que, en último caso, se cargue algún tipo de letra de esa familia. Posibles familias: “serif", "sans-serif", "cursive", "fantasy", "monospace"…

1. font-size

Sirve para terminar el tamaño de letra, posibles valores:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

La opción em toma el valor de la letra M.

1. text-transform

Transforma el texto a mayúsculas, minúsculas o con letra capitular.

Escala de tiempo

Descripción generada automáticamente

1. font-weight

“Peso” o grosos de la letra, tiene los siguientes valores:

Diagrama

Descripción generada automáticamente

1. font-style

Sirve para determinar el estilo de letra puede ser normal, italic u oblique.

Imagen que contiene objeto, reloj

Descripción generada automáticamente

1. text-decoration

Decoración del texto (subrayado, tachado, etc.). Es una propiedad compuesta por tres propiedades, de las cuales la única obligatoria es la primera:

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza media

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. text-shadow

Genera una sombra del texto. También es una propiedad compuesta a la que se le dan varios valores, siendo los dos primeros (desplazamiento vertical u horizontal) obligatorios.

Escala de tiempo

Descripción generada automáticamente con confianza media

Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

1. line-height

Sirve para determinar el espaciado entre líneas. Se puede utilizar un número sin unidad que multiplicara n por el tamaño de la letra.

Escala de tiempo

Descripción generada automáticamente

1. letter-spacing

Define el espaciado entre líneas, en este casi que es necesario indicar la unidad de medida:

Imagen que contiene Diagrama

Descripción generada automáticamente

1. word-spacing

Controla el espaciado entre palabras. Es necesario de indicar la unidad de medida.

Imagen que contiene Escala de tiempo

Descripción generada automáticamente

1. text-align

Controla el alineamiento horizontal del texto. Utiliza los valores:

Escala de tiempo

Descripción generada automáticamente con confianza media

1. text-indent

Sirve para tabular un párrafo, es decir, el espaciado margen-primera letra. Se establece mediante un valor numérico.

Texto

Descripción generada automáticamente

# PROPIEDADES CSS PARA LISTAS

En html pueden definirse listas ordenadas <ol>, listas no ordenadas <ul> y listas de descripción <dl>. Para

personalizar el símbolo de la lista, se podía utilizar el atributo html type:Una captura de pantalla de un celular con texto e imagen

Descripción generada automáticamente con confianza media

Sin embargo, no es recomendable emplear dicho atributo ya que, a nivel estético, debe emplearse css.

1. list-style-type

Símbolo de la lista. A continuación, se muestra una lista con los posibles valores de esta propiedad. Los tres primeros se aplicarían a listas no numeradas <ul> y el resto a listas numeradas <ol>. El valor “none” se puede aplicar a cualquiera.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

1. list-style-position

Especifica si el símbolo de lista está dentro o fuera del espacio de la lista.

Interfaz de usuario gráfica, Tabla

Descripción generada automáticamente

1. list-style-image

Permite reemplazar el símbolo de la lista por una imagen.

Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

# PROPIEDADES CSS PARA TABLAS

Las tablas pueden configurarse empleando propiedades CSS del modelo de cajas.

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Para alinear los datos dentro de una tabla pueden emplearse las propiedades:

* **text-align**: alineamiento horizontal (puede tener los valores left, center, right o justify). Esta propiedad se aplica al elemento que se quiere alinear, en este caso “tr”.
* **vertical-align**: alineamiento vertical (puede tener los valores top, bottom y middle). Para que esta propiedad tenga efecto visualmente, las celdas deben tener configurada una altura que supere la altura del contenido (height). Se aplica al padre del elemento que se quiere alinear, en este caso “td”.

Diagrama

Descripción generada automáticamente

Además, existen una serie de propiedades específicas para tablas.